



**КОМІСІЯ З РЕГУЛЮВАННЯ АЗАРТНИХ ІГОР ТА ЛОТЕРЕЙ
(КРАІЛ)**

вул. Б. Грінченка, 3, м. Київ, 01001, Код ЄДРПОУ 43892728

22.08.2021 № 614/11-5 На № _____ від _____

Державна регуляторна служба
України

Про погодження акта

Комісія з регулювання азартних ігор та лотерей відповідно до статті 21 Закону України «Про засади державної регуляторної політики у сфері господарської діяльності» надсилає на погодження проект рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей «Про затвердження Опису картки гравця» (далі – проект рішення).

Просимо погодити проект рішення до **06.08.2021**.

- Додатки:
1. Проект рішення на 3 арк. в 1 прим.
 2. Пояснювальна записка до проекту рішення на 3 арк. в 1 прим.
 3. Аналіз регуляторного впливу до проекту рішення на 20 арк. в 1 прим.
 4. Копія повідомлення про оприлюднення на 1 арк. в 1 прим.

Голова

Іван РУДИЙ

СХВАЛЕНО

Рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей

31.05.2021 № 329

ПРОЄКТ

Про затвердження Опису
ідентифікаційної картки гравця

Відповідно до пункту 29 частини першої статті 8, абзацу другого частини третьої статті 17 Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор», абзацу тридцять дев'ятого підпункту 1 пункту 4 Положення про Комісію з регулювання азартних ігор та лотерей, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 23 вересня 2020 року № 891, Комісія з регулювання азартних ігор та лотерей вирішила:

1. Затвердити Опис ідентифікаційної картки гравця, що додається.
2. Департаменту методології разом з департаментом юридичного забезпечення в установленому законодавством порядку забезпечити подання цього рішення на державну реєстрацію до Міністерства юстиції України.
3. Департаменту документального забезпечення та організаційної роботи забезпечити оприлюднення цього рішення після його державної реєстрації.
4. Це рішення набирає чинності з дня його офіційного опублікування.
5. Контроль за виконанням цього рішення покласти на Голову КРАІЛ Рудого І.Т.

Голова

Іван РУДИЙ

Згідно з чинним законодавством
відповідно до колегіального рішення КРАІЛ

Протокол № 61 засідання
КРАІЛ від 31.05.2021



ЗАТВЕРДЖЕНО

Рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей

№ _____

Опис ідентифікаційної картки гравця

1. Бланк ідентифікаційної картки гравця (далі – бланк картки гравця) виготовляється у формі пластикової картки формату ID-1 розміром 54 x 85,6 міліметра та може мати допустимі відхилення відповідно до стандарту ДСТУ ISO/IEC 7810:2008.

Бланк картки гравця може містити безконтактний електронний носій, який відповідає вимогам нормативних документів у сфері технічного та криптографічного захисту інформації. Безконтактний електронний носій має відповідати вимогам стандарту ISO/IEC 14443 щодо запису і зчитування даних.

До безконтактного електронного носія вноситься інформація про параметри особи (відцифрований образ обличчя, прізвище/surname, ім'я/name та по батькові/patronymic (за наявності), дата народження/date of birth), а також дані щодо забезпечення захисту інформації, що внесена до безконтактного електронного носія, відповідно до вимог Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор».

2. Дизайн бланку відтворюється з використанням офсетного, ірисного офсетного та графаретного друку.

Для виготовлення бланку картки гравця використовується багат шаровий полівінілхлоридний матеріал або композитний полімер з включенням полівінілхлориду.

На лицьовому боці бланку картки гравця надруковано чотири захисні сітки нерегулярної структури, що створюють зображення у вигляді орнаментального рисунка з елементами гільйошної розетки.

Уздовж смуг у кольорі сірої сітки виконано позитивний мікротекст (зміст якого визначається організатором азартних ігор), що повторюється.

Текст на лицьовому боці бланку картки гравця друкується українською мовою (англійською мовою у разі потреби) фарбою чорного кольору, що стає невидимою під дією джерела інфрачервоного опромінення.

На бланку картки гравця способом лазерного гравіювання виконано спеціальний (унікальний) номер.

На зворотньому боці бланку картки гравця на фоні захисної сітки сірого кольору регулярної структури, кольоровою фарбою (колір фарби визначається

організатором азартних ігор) надруковано українською мовою (англійською мовою у разі потреби) найменування організатора азартних ігор.

Найменування організатора азартних ігор зазначається гарнітурою та розмір шрифту, що визначаються організатором азартних ігор, максимальною кількістю рядків – два.

Персоналізація бланку картки гравця здійснюється способом кольорового термодруку.

З лицьового боку бланку картки гравця зазначається така інформація:

у лівій частині:

відтворюється кольоровий відцифрований образ обличчя особи, якій надається картка гравця;

спеціальний (унікальний) номер;

у правій частині послідовно згори до низу:

«Прізвище /Surname»;

«Ім'я/Name»;

«По батькові/Patronymic» (за наявності);

«Дата народження/ Date of birth»;

Для оформлення тексту картки гравця використовується гарнітура та розмір шрифту, які визначаються організатором азартних ігор, максимальною кількістю рядків – п'ять.

3. Ідентифікаційна картка гравця в електронному вигляді відображається у мобільному додатку організатора азартних ігор та містить інформацію про параметри особи (відцифрований образ обличчя, прізвище/surname, ім'я/name та по батькові/patronymic (за наявності), дата народження/date of birth), а також відповідний штрихкод, що дає змогу зчитувати інформацію за допомогою відповідних технічних пристроїв.

Мобільний пристрій, на який планується встановити мобільний додаток, повинен підтримувати його використання.

Встановлення особою мобільного додатка на мобільний пристрій передбачає проходження автентифікації.

Директор департаменту методології

Н. Лех

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

до проекту рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей «Про затвердження Опису ідентифікаційної картки гравця»

1. Мета

Метою прийняття проекту рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей «Про затвердження Опису ідентифікаційної картки гравця» (далі – проєкт рішення) є необхідність визначення переліку даних, що мають міститися в ідентифікаційній картці гравця для здійснення верифікації гравця або відвідувача.

2. Обґрунтування необхідності прийняття акта

Проєкт рішення розроблено на виконання пункту 29 частини першої статті 8, абзацу другої частини третьої статті 17 Закону України від 14.07.2020 № 768-ІХ «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» (далі – Закон), абзацу тридцять дев'ятого підпункту 1 пункту 4 Положення про Комісію з регулювання азартних ігор та лотерей, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 23.09.2020 № 891, оскільки під час реалізації державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор КРАІЛ має повноваження щодо затвердження опису ідентифікаційної картки гравця.

Після тривалої заборони грального бізнесу в Україні, Законом встановлено правові засади здійснення державного регулювання господарської діяльності у сфері організації та проведення азартних ігор в Україні, в тому числі закріплено заборону приймати ставки та виплачувати (видавати) виграти (призи) в азартній грі особам молодше 21 року. Натомість встановлена вимога щодо затвердження опису ідентифікаційної картки гравця, що сприятиме здійсненню ідентифікації (верифікації, встановлення даних) гравця або відвідувача.

3. Основні положення проекту акта

Проєктом рішення, шляхом затвердження опису ідентифікаційної картки гравця, передбачається встановити механізм щодо:

реалізації норм Закону щодо затвердження опису ідентифікаційної картки гравця;

встановлення юридичної визначеності щодо переліку інформації, яка має міститися в ідентифікаційній картці гравця;

забезпечення здійснення вторинної ідентифікації гравця або відвідувача на підставі ідентифікаційної картки гравця.

4. Правові аспекти

Проєкт рішення розроблено на підставі:

Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор»;

Положення про Комісію з регулювання азартних ігор та лотерей, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 23.09.2020 № 891.

5. Фінансово-економічне обґрунтування

Реалізація рішення не потребує додаткових матеріальних витрат та коштів Державного бюджету України.

6. Позиція заінтересованих сторін

Проект рішення потребує погодження Державною регуляторною службою України та Уповноваженим Верховної Ради України з прав людини.

Проект рішення потребує проведення цифрової експертизи та отримання висновку Міністерства цифрової трансформації України про проведення цифрової експертизи.

Проект рішення потребує державної реєстрації в Міністерстві юстиції України.

Проект рішення не стосується питань функціонування місцевого самоврядування, прав та інтересів територіальних громад, місцевого та регіонального розвитку, соціально-трудової сфери, прав осіб з інвалідністю, функціонування і застосування української мови як державної.

Проект рішення буде оприлюднено на офіційному вебсайті КРАІЛ (<https://gc.gov.ua/>) з метою отримання зауважень та пропозицій до нього.

7. Оцінка відповідності

Проект рішення не містить положень, що стосуються зобов'язань України у сфері європейської інтеграції.

Проект рішення не містить положень, що стосуються прав та свобод, гарантованих Конвенцією про захист прав людини і основоположних свобод.

У проекті рішення відсутні положення, які впливають на забезпечення рівних прав та можливостей жінок і чоловіків. Нормативно-правовий акт відповідає положенням міжнародно-правових актів з питань забезпечення рівних прав та можливостей жінок і чоловіків, є гендерно нейтральним.

У проекті рішення відсутні положення, що містять ризики вчинення корупційних правопорушень та правопорушень, пов'язаних із корупцією. Рішення не потребує проведення антикорупційної експертизи Національного агентства з питань запобігання корупції та громадської антикорупційної експертизи.

У проекті рішення відсутні положення, що містять ознаки дискримінації чи створюють підстави для дискримінації. Рішення не потребує проведення громадської антидискримінаційної експертизи.

8. Прогноз результатів

Прийняття проекту рішення забезпечить визначення переліку даних, що мають міститися на ідентифікаційній картці гравця.

Реалізація проекту рішення не матиме негативного впливу на ринкове середовище, забезпечення захисту прав та інтересів суб'єктів господарювання, громадян і держави.

Реалізація проєкту рішення не матиме впливу на розвиток регіонів, підвищення чи зниження спроможності територіальних громад; ринок праці, рівень зайнятості населення; громадське здоров'я, покращення чи погіршення стану здоров'я населення або його окремих груп; екологію та навколишнє природне середовище, обсяг природних ресурсів, рівень забруднення атмосферного повітря, води, земель, зокрема забруднення утвореними відходами, інші суспільні відносини.

Прогноз очікуваних результатів реалізації проєкту рішення визначається в якісному вимірі та є позитивним для усіх заінтересованих сторін: Держави, організаторів азартних ігор їх гравців та/або відвідувачів, а також не містить ризиків під час реалізації положень проєкту рішення.

Голова Комісії з регулювання
азартних ігор та лотерей



Іван РУДИЙ

_____ 2021 р.

**Аналіз регуляторного впливу
до проєкту рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей «Про
затвердження Опису ідентифікаційної картки гравця»**

1. Визначення проблеми

Проєкт рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей «Про затвердження Опису ідентифікаційної картки гравця» (далі – проєкт Рішення) розроблено на виконання вимог Закону України від 14.07.2020 № 768-IX «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» (далі – Закон).

Законом визначено, що метою державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор є створення умов для зниження соціальних ризиків, пов'язаних з їх організацією та проведенням, та забезпечення дотримання організаторами азартних ігор вимог законодавства. Досягнення цієї мети можливо лише за умови створення системи нормативно-правових актів, які б ефективно регулювали всі аспекти діяльності у сфері організації та проведення азартних ігор, встановлювали єдиний відкритий та чіткий механізм регулювання цієї сфери економіки.

У якості принципів державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор Законом, зокрема, визначено захист прав, законних інтересів, життя та здоров'я громадян; забезпечення принципу відповідальності гри; забезпечення дотримання принципів прозорості, стабільності, відкритості, рівності, справедливості та об'єктивності під час проведення азартних ігор; боротьба з ігровою залежністю (лудоманією).

З метою мінімізації негативного впливу азартних ігор Закон чітко визначив обов'язки організатора азартних ігор по відношенню до гравців, серед яких, зокрема, забезпечення ідентифікації гравців та відвідувачів, а також вжиття заходів для недопущення до гральних закладів та до участі в азартних іграх осіб, які не досягли 21-річного віку, та осіб, стосовно яких наявні обмеження згідно з цим Законом.

Так, відповідно до Закону гравцями не можуть бути:

- недієздатні та обмежено дієздатні особи;
- особи, які не досягли 21-річного віку;
- особи, які відповідно до законодавства мають відповідні обмеження;
- особи, визнані організатором азартних ігор небажаними;
- особи, внесені до Реєстру осіб, яким обмежено доступ до гральних закладів та/або участь в азартних іграх.

Відвідувачами грального закладу не можуть бути особи, які на момент відвідування не досягли 21-річного віку, та особи, внесені до Реєстру осіб, яким обмежено доступ до гральних закладів та/або участь в азартних іграх.

Ідентифікація (верифікація, встановлення даних) гравця або відвідувача передбачає збір організатором азартних ігор інформації про:

- прізвище, ім'я, по батькові (за наявності) особи;
- вік (дату народження) особи;

- наявність або відсутність особи в Реєстрі осіб, яким обмежено доступ до гральних закладів та/або участь в азартних іграх.

Законом визначено, що ідентифікація (верифікація, встановлення даних) гравця або відвідувача здійснюється працівником організатора азартних ігор під час першого відвідування грального закладу на підставі оригіналу документа, що посвідчує особу та підтверджує вік, із застосуванням методів ідентифікації, що використовуються відповідно до законодавства про захист персональних даних та правил організатора азартних ігор.

Вторинна ідентифікація гравця або відвідувача може здійснюватися на підставі ідентифікаційної картки гравця, зокрема в електронному вигляді, виданої гравцю або відвідувачу працівником відповідного організатора азартних ігор, а у разі її відсутності – на підставі оригіналу документа, що посвідчує особу.

Тобто, Закон надає організатору азартних ігор право самостійно обирати спосіб ідентифікації (верифікації) гравця або відвідувача, однак, у разі прийняття організатором рішення про застосування ідентифікаційних карток, встановлює обов'язкові вимоги до них (стаття 17 Закону).

Слід зазначити, що ідентифікаційна картка гравця є основним та найбільш зручним інструментом ідентифікації. Це матеріальний або електронний засіб, що містить інформацію, яка дає можливість працівнику організатора азартних ігор визначити вік та ідентифікувати особу, яка її пред'являє.

Форма та порядок видачі ідентифікаційної картки встановлюються кожним організатором азартних ігор в залежності від особливостей організації та проведення ним азартних ігор.

При цьому, відповідно до статті 17 Закону, на картці гравця обов'язково має міститися його фото та зазначаються прізвище, ім'я, по батькові (за наявності), відомості про дату народження та спеціальний (унікальний) номер цієї картки або відповідний штрих-код, що дає змогу зчитувати інформацію за допомогою відповідних технічних пристроїв.

Відсутність визначеного переліку даних, що мають міститися в ідентифікаційній картці гравця, робить неможливим ефективне здійснення ідентифікації гравців з метою дотримання вимог Закону, що може призвести до зниження рівня захищеності населення від негативного впливу азартних ігор та розповсюдження ігрової залежності (лудоманії).

Аналіз досвіду у сфері організації та проведення азартних ігор в інших країнах засвідчив, що відсутність інструменту контролю відвідувачів гральних закладів та гравців, зокрема, такого, як ідентифікаційна картка гравця, призводить до підвищення рівня ігрової залежності (лудоманії) серед населення практично у всіх вікових групах. Особливого значення ця проблема набуває по відношенню до осіб, які не досягли 21-річного віку, оскільки цей вік є кризовим, а, отже, найбільш вразливим в аспекті емоційної стабільності (зрілості). За даними міжнародних експертів, проведені дослідження особливостей гри серед 10 000 підлітків віком 12-13 років з 114 шкіл в Англії та Уельсі показали, що підлітки грають практично в ті ж ігри, що й дорослі, а за даними австралійських

дослідників, 5% підлітків можуть бути віднесені до гравців з ігровою залежністю.

За даними ВООЗ у світі приблизно 0,8 – 1% людей різною мірою страждають на лудоманію.

В Україні на сьогодні відсутня така статистика, але за даними експертів орієнтовно від 100 до 500 тис. осіб можуть мати проблеми з азартними іграми.

З метою захисту населення від негативного впливу азартних ігор необхідно реалізувати встановлений Законом механізм ідентифікації гравців, зокрема, шляхом прийняття проекту Рішення.

З метою уникнення підробок ідентифікаційних карток та уникнення ризику використання ідентифікаційних карток іншими особами, ніж ті, яким ці картки були видані, проектом Рішення передбачається встановити уніфіковані технічні вимоги для всіх організаторів азартних ігор відносно матеріалу виготовлення, форми, розміру, змісту та способів розміщення інформації на картці. Крім того, з прийняттям проекту Рішення організаторам азартних ігор надається можливість використання ідентифікаційної картки гравця в електронному вигляді у відповідному мобільному додатку організатора.

Прийняття проекту Рішення сприятиме захисту прав і свобод громадян, зменшенню суспільної шкоди, пов'язаної з організацією та проведенням азартних ігор.

Основні групи, на які справлятиме вплив проект Рішення:

Групи (підгрупи)	Так	Ні
Громадяни	X	
Держава	X	
Суб'єкти господарювання	X	
у тому числі суб'єкти малого підприємництва		X

Проблема не може бути розв'язана за допомогою ринкових механізмів, оскільки відповідно до положень Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» опис ідентифікаційної картки гравця затверджується КРАІЛ.

Діючі регуляторні акти, які встановлюють перелік даних, що мають міститися в ідентифікаційній картці гравця відсутні.

II. Цілі державного регулювання

Цілями державного регулювання проекту рішення є:

- створення нормативно-правового підґрунтя для застосування ідентифікаційної карти гравця;
- зменшення суспільної шкоди, пов'язаної з азартними іграми, підвищення рівня захисту захист прав, законних інтересів, життя та здоров'я громадян;
- посилення боротьби з ігровою залежністю (лудоманією).

III. Визначення та оцінка альтернативних способів досягнення цілей

Вид альтернативи	Опис альтернативи
Альтернатива 1	<p>Залишення ситуації без змін.</p> <p>Пунктом 29 частини першої статті 8, абзацом другим частини третьої статті 17 Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» передбачено, що опис ідентифікаційної картки гравця затверджується КРАІЛ.</p> <p>Відсутність нормативно-правового акта, який визначає основні вимоги до ідентифікаційної картки гравця унеможливує використання механізму належної верифікації гравців, що, в свою чергу, призведе до незахищеності населення від негативного впливу азартних ігор та розповсюдження ігрової залежності (лудоманії).</p>
Альтернатива 2	<p>Прийняття проєкту Рішення.</p> <p>Прийняття запропонованого проєкту Рішення необхідне для виконання положень Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» та дозволить повою мірою застосувати механізм верифікації гравців у гральних закладах.</p> <p>З метою уникнення підробок ідентифікаційних карток та уникнення ризику використання ідентифікаційних карток іншими особами, ніж ті, яким ці картки були видані, проєктом Рішення передбачається встановити уніфіковані технічні вимоги для всіх організаторів азартних ігор відносно матеріалу виготовлення, форми, розміру, змісту та способів розміщення інформації на картці. Положення проєкту Рішення також спрямовані на зменшення суспільної шкоди, захист прав і свобод громадян.</p>

Оцінка впливу на сферу інтересів держави

Вид альтернативи	Вигоди	Витрати
Альтернатива 1	Відсутні	Відсутність нормативно-правового акта, який визначає основні вимоги до ідентифікаційної картки гравця унеможливує використання механізму належної верифікації гравців, що, в свою чергу, призведе до незахищеності населення від негативного впливу азартних ігор та розповсюдження ігрової залежності (лудоманії). Як

		наслідок, це може призвести до посилення вимог щодо відновлення заборони грального бізнесу в Україні, в результаті чого держава втратить надходжень до бюджету на 7 млрд. грн щороку.
Альтернатива 2	<p>Прийняття регуляторного акта забезпечить:</p> <ul style="list-style-type: none"> • виконання вимог Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор»; • створення ефективного механізму уникнення підробок ідентифікаційних карток та уникнення ризику використання ідентифікаційних карток іншими особами, ніж ті, яким ці картки були видані; • посилення боротьби з ігровою залежністю (лудоманією) та зменшення суспільної шкоди, пов'язаної з азартними іграми. 	Реалізація вимог регуляторного акта не передбачає бюджетних витрат.

Оцінка впливу на сферу інтересів громадян

Вид альтернативи	Вигоди	Витрати
Альтернатива 1	Відсутні	<p>Відсутність уніфікованих вимог до ідентифікаційної картки гравця матиме наслідком неефективне функціонування системи верифікації гравців.</p> <p>Слід зазначити, що люди з ігровою залежністю (лудомани) у переважній більшості не визнають своєї залежності та навіть за наявності відповідної</p>

		заборони прагнуть повернутися до гри в будь-який спосіб. У разі неприйняття проекту Рішення зростає імовірність використання гравцями підробних ідентифікаційних карток та збільшується ризик використання карток іншими особами, ніж ті, яким вони були видані.
Альтернатива 2	Прийняття проекту Рішення забезпечить ефективну ідентифікацію гравців та відвідувачів у гральному закладі та під час провадження діяльності в мережі Інтернет. У результаті до гральних закладів та до участі в азартних іграх не допускатимуться особи, які не досягли 21-річного віку, та особи, стосовно яких наявні обмеження згідно із Законом (лудомани).	Відсутні

Оцінка впливу на сферу інтересів суб'єктів господарювання

Показник	Великі	Середні	Малі	Мікро	Разом
Кількість суб'єктів господарювання, що отримали ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах*	10	-	-	-	10
Питома вага групи у загальній кількості, відсотків	100	-	-	-	100

* Кількість суб'єктів господарювання, які станом на 01.07.2021 отримали ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор, зокрема, на провадження діяльності у гральних закладах казино та в залах гральних автоматів.

Вид альтернативи	Вигоди	Витрати
Альтернатива 1	<p>Можливість організаторів азартних ігор самостійно розробляти бланк, макет та дизайн ідентифікаційної картки без певних уніфікованих вимог до неї.</p>	<p>Відсутність затвердженого опису ідентифікаційної картки гравця призведе до додаткових витрат організаторів на розроблення макета та бланка ідентифікаційної картки.</p> <p>Крім того, відсутність чітких та єдиних вимог до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор може призвести до неефективного функціонування механізму верифікації гравців, використання гравцями підробних ідентифікаційних карток та використання карток іншими особами, ніж ті, яким вони були видані. Це, в свою чергу, призведе до незахищеності права і свободи громадян, які можуть потрапити у залежність від азартних ігор, та розповсюдження лудоманії, репутаційних втрат організаторів та посилення вимог щодо відновлення заборони грального бізнесу в Україні.</p>
Альтернатива 2	<p>Прийняття проекту Рішення забезпечить:</p> <ul style="list-style-type: none"> • виконання обов'язків організатора азартних ігор дотримуватися принципів відповідальної гри; • чіткі та єдині вимоги до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор, що дозволить зменшити витрати на розроблення такої картки; 	<p>Витрати суб'єктів господарювання на виконання вимог проекту Рішення, а саме на виготовлення ідентифікаційних карток або забезпечення їх функціонування в електронному вигляді орієнтовно складуть 4,1 млн. грн на одного суб'єкта господарювання,</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • спрощення процедури проходження ідентифікації (верифікації) гравців та відвідувачів; • можливість організатора азартних ігор самостійно обирати дизайн ідентифікаційної картки; • можливість створення мобільного додатку для застосування гравцями ідентифікаційної картки в електронному вигляді; • можливість застосовувати інші функціональні особливості ідентифікаційної картки гравця (накопичення бонусів, автоматичне зарахування виграшу на картку тощо); • сприяння формуванню іміджу надійного та відповідального організатора азартних ігор; • спрощення здійснення організатором азартних ігор контролю за додержанням організатором азартних ігор вимог Закону України «Про запобігання та протидію легалізації (відмиванню) доходів, одержаних злочинним шляхом, фінансуванню тероризму та фінансуванню розповсюдження зброї масового знищення». 	що отримав ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах.
--	---	--

Сумарні витрати за альтернативами	Сума витрат, гривень
Альтернатива 1. Сумарні витрати для суб'єктів господарювання великого і середнього підприємництва згідно з додатком 2 до Методики проведення аналізу впливу регуляторного акта (рядок 8 таблиці «Витрати на одного суб'єкта	0 грн

господарювання великого і середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта»)	
Альтернатива 2. Сумарні витрати для суб'єктів господарювання великого і середнього підприємництва згідно з додатком 2 до Методики проведення аналізу впливу регуляторного акта (рядок 8 таблиці «Витрати на одного суб'єкта господарювання великого і середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта»)	Сумарні витрати суб'єктів великого та середнього бізнесу – 41 000 000 грн

IV. Вибір найбільш оптимального альтернативного способу досягнення цілей

Вартість балів оптимального альтернативного способу визначається за чотирибальною системою оцінки ступеня досягнення визначених цілей, де:

4 – цілі прийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті повною мірою (проблема більше існувати не буде);

3 – цілі прийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті майже повною мірою (усі важливі аспекти проблеми існувати не будуть);

2 – цілі прийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті частково (проблема значно зменшиться, деякі важливі та критичні аспекти проблеми залишаться невирішеними);

1 – цілі прийняття регуляторного акта, які не можуть бути досягнуті (проблема продовжує існувати).

Рейтинг результативності (досягнення цілей під час вирішення проблеми)	Бал результативності (за чотирибальною системою оцінки)	Коментарі щодо присвоєння відповідного бала
Альтернатива 1	1	У разі залишення наявної на сьогодні ситуації без змін повноцінне та ефективне застосування організаторами азартних ігор ідентифікаційної картки гравця буде неможливим. Проблеми, зазначені в розділі I АРВ, не будуть вирішені.
Альтернатива 2	4	У разі прийняття проекту Рішення буде визначено чіткі та єдині вимоги до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор, що сприятиме створенню ефективного механізму уникнення

		<p>підробок ідентифікаційних карток, а також посиленню боротьби з ігровою залежністю (лудоманією).</p> <p>Проблеми, зазначені у розділі I АРВ, будуть врегульовані, а цілі досягнені.</p>
--	--	---

Рейтинг результативності	Вигоди (підсумок)	Витрати (підсумок)	Обґрунтування відповідного місця альтернативи у рейтингу
Альтернатива 1	Для держави: Відсутні	<p>Для держави: Відсутність нормативно-правового акта, який визначає основні вимоги до ідентифікаційної картки гравця унеможливорює використання механізму належної верифікації гравців, що, в свою чергу, призведе до незахищеності населення від негативного впливу азартних ігор та розповсюдження ігрової залежності (лудоманії). Як наслідок, це може призвести до посилення вимог щодо відновлення заборони грального бізнесу в Україні, в результаті чого держава втратить надходжень до бюджету на 7 млрд. грн. щорічно.</p>	<p>Залишення ситуації, яка існує на сьогодні, не вирішує зазначені в розділі I АРВ проблеми та не сприяє досягненню мети державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор, а саме, створення умов для зниження соціальних ризиків, пов'язаних з їх організацією та проведенням азартних ігор.</p>

	<p>Для громадян: Відсутні</p> <p>Для суб'єктів господарювання: Можливість організаторів азартних ігор самостійно розробляти бланк, макет та дизайн ідентифікаційної</p>	<p>Для громадян: Відсутність уніфікованих вимог до ідентифікаційної картки гравця матиме наслідком неефективне функціонування системи верифікації гравців. Слід зазначити, що люди з ігровою залежністю (лудомани) у переважній більшості не визнають своєї залежності та навіть за наявності відповідної заборони прагнуть повернутися до гри у будь-який спосіб. У разі неприйняття проєкту Рішення зростає імовірність використання гравцями підробних ідентифікаційних карток та збільшується ризик використання карток іншими особами, ніж ті, яким вони були видані.</p> <p>Для суб'єктів господарювання: Відсутність затвердженого опису ідентифікаційної картки гравця призведе до додаткових витрат</p>	
--	---	--	--

	<p>картки без певних уніфікованих вимог до неї.</p>	<p>організаторів на розробку макету та бланку ідентифікаційної картки.</p> <p>Крім того, відсутність чітких та єдиних вимог до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор може призвести до неефективного функціонування механізму верифікації гравців, використання гравцями підробних ідентифікаційних карток та використання карток іншими особами, ніж ті, яким вони були видані. Це, в свою чергу, призведе до незахищеності права і свободи громадян, які можуть потрапити у залежність від азартних ігор, та розповсюдження лудоманії, репутаційних втрат організаторів та посилення вимог щодо відновлення заборони грального бізнесу в Україні.</p>	
Альтернатива 2	<p>Для держави: Прийняття проекту Рішення забезпечить:</p>	<p>Для держави: Реалізація вимог регуляторного акта не передбачає</p>	<p>Повністю вирішує проблему. Цей спосіб</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • виконання вимог Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор»; • створення ефективного механізму уникнення підробок ідентифікаційних карток та уникнення ризику використання ідентифікаційних карток іншими особами, ніж ті, яким ці картки були видані; • посилення боротьби з ігровою залежністю (лудоманією) та зменшення суспільної шкоди, пов'язаної з азартними іграми. <p>Для громадян: Прийняття проекту Рішення забезпечить ефективну ідентифікацію гравців та відвідувачів у гральному закладі та під час провадження діяльності в мережі Інтернет. В результаті до гральних закладів</p>	<p>бюджетних витрат.</p> <p>Для громадян: Відсутні</p>	<p>забезпечить створення ефективного механізму належної верифікації гравців, уникнення підробок ідентифікаційних карток, а також посиленню боротьби з ігровою залежністю (лудоманією).</p>
--	--	---	--

	<p>та до участі в азартних іграх не допускатимуться особи, які не досягли 21-річного віку, та особи, стосовно яких наявні обмеження згідно з Законом (лудомани).</p> <p>Для суб'єктів господарювання: Прийняття проекту Рішення забезпечить:</p> <ul style="list-style-type: none"> • виконання обов'язків організатора азартних ігор дотримуватися принципів відповідальної гри; • чіткі та єдині вимоги до ідентифікаційної картки гравця для всіх організаторів азартних ігор, що дозволить зменшити витрати на розробку такої картки; • спрощення процедури проходження ідентифікації (верифікації) гравців та відвідувачів; • можливість організатора азартних ігор самостійно обирати дизайн 	<p>Для суб'єктів господарювання: Витрати суб'єктів господарювання на виконання вимог проекту Рішення, а саме на виготовлення ідентифікаційних карток або забезпечення їх функціонування в електронному вигляді орієнтовно складуть 4,1 млн. грн на одного суб'єкта господарювання, що отримав ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах.</p>	
--	---	--	--

	<p>ідентифікаційної картки;</p> <ul style="list-style-type: none"> • можливість створення мобільного додатку для застосування гравцями ідентифікаційної картки в електронному вигляді; • можливість застосовувати інші функціональні особливості ідентифікаційної картки гравця (накопичення бонусів, автоматичне зарахування виграшу на картку тощо); • сприяння формуванню іміджу надійного та відповідального організатора азартних ігор; • спрощення здійснення організатором азартних ігор контролю за додержанням вимог організатором азартних ігор вимог Закону України «Про запобігання та протидію легалізації (відмиванню) доходів, одержаних злочинним шляхом, фінансуванню 		
--	--	--	--

	тероризму та фінансуванню розповсюдження зброї масового знищення».		
--	--	--	--

Рейтинг	Аргументи щодо переваги обраної альтернативи/причини відмови від альтернативи	Оцінка ризику зовнішніх чинників на дію запропонованого регуляторного акта
Альтернатива 1	Залишення наявної на сьогодні ситуації без змін не забезпечить досягнення визначених цілей. Зазначені в розділі I АРВ проблеми не будуть вирішені. Відсутність можливості верифікації гравців за допомогою ідентифікаційної картки лише сприятиме збільшенню соціальних ризиків, пов'язаних з їх організацією та проведенням азартних ігор.	Зовнішні чинники, що впливатимуть на дію регуляторного акта, відсутні.
Альтернатива 2	Прийняття акта у повному обсязі забезпечить досягнення задекларованих цілей, поставленої мети та є єдиним обґрунтованим способом вирішення проблеми. Обрання альтернативи 2 зумовлене тим, що прийняття запропонованого проекту Рішення забезпечить створення нормативно-правового підґрунтя для застосування ідентифікаційної карти гравця та, як наслідок, зменшення суспільної шкоди, пов'язаної з азартними іграми, підвищення рівня захисту захист прав, законних інтересів, життя та здоров'я громадян.	Зовнішні чинники, що впливатимуть на дію регуляторного акта, відсутні.

V. Механізми та заходи, які забезпечать розв'язання визначеної проблеми

Для досягнення цілей, визначених у розділі II АРВ, проектом рішення передбачено механізм розв'язання проблеми, наведеної у розділі I АРВ, а саме:

- передбачається встановити уніфіковані технічні вимоги для всіх

організаторів азартних ігор відносно матеріалу виготовлення, форми, розміру, змісту та способів розміщення інформації на картці;

- організаторам надається можливість використання ідентифікаційної картки гравця в електронному вигляді у мобільному додатку організатора.

Такий механізм обумовлений тим, що відповідно до вимог Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» організатор азартних ігор зобов'язаний запровадити процедури (політику), що дають можливість достовірно ідентифікувати (верифікувати, встановити дані) вік гравця, зокрема, вживати заходів для недопущення до гральних закладів та до участі в азартних іграх осіб, які не досягли 21-річного віку, та осіб, стосовно яких наявні обмеження згідно із цим Законом; вживати заходів для боротьби з ігровою залежністю (лудоманією).

Застосування ідентифікаційної картки гравця є основним та найбільш зручним інструментом ідентифікації, який дозволяє значно спростити процедуру ідентифікації (верифікації) гравців та відвідувачів, автоматизувавши її за допомогою зчитувальних пристроїв, що дозволить зменшити часові витрати організаторів на ці процедури.

Дія регуляторного акта поширюватиметься на організаторів азартних ігор. Впливу зовнішніх факторів на дію регуляторного акта не очікується.

VI. Оцінка виконання вимог регуляторного акта залежно від ресурсів, якими розпоряджаються органи виконавчої влади чи органи місцевого самоврядування, фізичні та юридичні особи, які повинні проваджувати або виконувати ці вимоги

Реалізація проекту рішення не потребує фінансування з Державного бюджету України. Досягнення цілей не передбачає додаткових витрат і ресурсів на адміністрування регулювання органами виконавчої влади чи органами місцевого самоврядування.

Витрати суб'єктів великого та середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта, розраховано згідно з додатком 2 до Методики проведення аналізу впливу регуляторного акта (додається).

Дія регуляторного акта не поширюється на суб'єктів малого підприємництва, а, отже, розрахунок витрат на запровадження державного регулювання для суб'єктів малого провадился згідно з М-Тестом (додається) не проводився.

VII. Обґрунтування запропонованого строку дії регуляторного акта

Термін дії нормативно-правового акта – необмежений у часі.

Термін набрання чинності регулятором актом – відповідно до вимог законодавства після його офіційного оприлюднення.

VIII. Визначення показників результативності дії регуляторного акта

Показниками результативності регуляторного акта є:

- розмір надходжень до державного та місцевих бюджетів і державних цільових фондів, пов'язаних з дією акта – не передбачається;

- кількість суб'єктів господарювання, на яких поширюватиметься дія акта – 10 суб'єктів господарювання станом на 01.01.2021;
- розмір коштів і час, що витратимуться суб'єктами господарювання, пов'язаними з виконанням вимог акта – складуть 4,1 млн. грн на рік на одного суб'єкта господарювання, що отримав ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах;
- рівень поінформованості суб'єктів господарювання з основних положень акта – високий;

З метою забезпечення високого рівня поінформованості суб'єктів господарювання щодо основних положень цього акта Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей забезпечено оприлюднення його в установленому законодавством порядку на офіційному вебсайті КРАІЛ (<https://gc.gov.ua/>) у розділі «Регуляторна діяльність та консультації з громадськістю», а також проведено обговорення проекту Рішення з представниками Консультаційно-експертної ради КРАІЛ, до складу якої входять представники провідних громадських об'єднань у сфері грального бізнесу.

Додатковими показниками результативності регуляторного акта є:

- кількість гравців;
- кількість ідентифікаційних карток;
- питома вага гравців, що оформили ідентифікаційну картку гравця.

IX. Визначення заходів, за допомогою яких здійснюватиметься відстеження результативності дії регуляторного акта

Відстеження результативності регуляторного акта здійснюватиметься шляхом аналізу статистичної інформації застосування ідентифікаційних карток організаторами азартних ігор.

Базове відстеження результативності здійснюватиметься через рік після набрання чинності цим регуляторним актом.

Повторне відстеження результативності регуляторного акта здійснюватиметься через два роки від дня набрання ним чинності.

Періодичне відстеження результативності регуляторного акта здійснюватиметься через кожні три роки, починаючи з дня виконання заходів із повторного відстеження.

Метод проведення відстеження результативності – статистичний.

Виконавець заходів з відстеження результативності – КРАІЛ.

У разі виявлення під час здійснення заходів з відстеження результативності нерегульованих та проблемних питань, вони будуть вирішуватися шляхом внесення відповідних змін до регуляторного акта.

Голова Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей



Іван РУДИЙ

ВИТРАТИ

на одного суб'єкта господарювання великого і середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта (для суб'єктів господарювання, що отримали ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах)

Порядковий номер	Витрати	За перший рік	За п'ять років
1.	Витрати на придбання основних фондів, обладнання та приладів, сервісне обслуговування, навчання/підвищення кваліфікації персоналу тощо, гривень*	4 100 000	11 300 000
2.	Податки та збори (зміна розміру податків/зборів, виникнення необхідності у сплаті податків/зборів), гривень	0	0
3.	Витрати, пов'язані із веденням обліку, підготовкою та поданням звітності державним органам, гривень	0	0
4.	Витрати, пов'язані з адмініструванням заходів державного нагляду (контролю) (перевірок, штрафних санкцій, виконання рішень/ приписів тощо), гривень	0	0
5.	Витрати на отримання адміністративних послуг (дозволів, ліцензій, сертифікатів, атестатів, погоджень, висновків, проведення незалежних/обов'язкових експертиз, сертифікації, атестації тощо) та інших послуг (проведення наукових, інших експертиз, страхування тощо), гривень	0	0
6.	Витрати на оборотні активи (матеріали, канцелярські товари тощо), гривень	0	0
7.	Витрати, пов'язані із наймом	0	0

	додаткового персоналу, гривень		
8.	Інше, гривень	0	0
9.	РАЗОМ (сума рядків: 1 + 2 + 3 + 4 + 5), гривень	4 100 000	11 300 000
10.	Кількість суб'єктів господарювання великого та середнього підприємництва, на яких буде поширено регулювання, одиниць**	10	10
11.	Сумарні витрати суб'єктів господарювання великого та середнього підприємництва, на виконання регулювання (вартість регулювання) (рядок 9 x рядок 10), гривень	41 000 000	113 000 000

* Розрахунок проводився, виходячи з витрат на придбання ідентифікаційної картки гравця у формі пластикової картки.

Орієнтовна вартість виготовлення ідентифікаційної картки гравця у формі пластикової картки, що містить визначену у проекті рішення інформацію, складає від 18 до 200 грн. за 1 шт. в залежності від функціональних можливостей самої картки. Оскільки розрахунок проводився за принципом мінімально можливих витрат, для розрахунку використано орієнтовну вартість однієї ідентифікаційної картки у розмірі 18 грн.

Орієнтовна кількість ідентифікаційних карток гравця у формі пластикової картки (за даними організаторів азартних ігор), що плануються придбати одним суб'єктом господарювання за перший рік складе 200 тис. шт.

Таким чином, витрати суб'єкта господарювання на придбання ідентифікаційних карток гравця у формі пластикової картки складуть 18 грн. X 200 000 шт. = 3 600 000 грн. (у перший рік).

Протягом наступних років кількість необхідних ідентифікаційних карток гравця у формі пластикової картки орієнтовно складе 100 тис. шт. (на рік), а отже, витрати суб'єкта господарювання на придбання ідентифікаційних карток гравця складуть 1 800 000 грн. (18 грн. X 100 000 шт.) (на рік) та відповідно 10 800 000 грн. (за п'ять років) (3 600 000 грн. за перший рік) + 7 200 000 грн. (1 800 000 грн. X чотири наступні роки).

Крім того, у розрахунку враховано витрати на розробку мобільного додатку для застосування ідентифікаційної картки гравця в електронному вигляді. За даними організаторів азартних ігор орієнтовна вартість розробки (придбання) такого мобільного додатку може скласти 500 000 грн. Витрати є одноразовими.

ВСЬОГО: 3 600 000 грн. + 500 000 грн. = 4 100 000 грн.

** Кількість суб'єктів господарювання, які отримали ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор у гральних закладах станом на 01.07.2021, та можуть обрати застосування ідентифікаційної картки як метод верифікації гравців.

🏠 Головна / Проекти регуляторних актів / 04.06.2021, 16:42

Проект рішення Комісії з регулювання азартних ігор та лотерей «Про затвердження Опису ідентифікаційної картки гравця»

Опубліковано: 4 Червня 2021, 16:42 (Оновлено: 22 Липня 2021, 14:48)

Повідомляємо про оприлюднення проекту рішення КРАІЛ «Про затвердження Опису ідентифікаційної картки гравця» розроблено на виконання пункту 29 частини першої статті 8, абзацу другого частини третьої статті 17 Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор», абзацу тридцять дев'ятого підпункту 1 пункту 4 Положення про Комісію з регулювання азартних ігор та лотерей, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 23.09.2020 № 891.

Метою прийняття проекту рішення є необхідність визначення переліку даних, що мають міститися в ідентифікаційній картці гравця для здійснення верифікації гравця або відвідувача.

Проект рішення розміщено на офіційному вебсайті КРАІЛ у розділі «Проекти регуляторних актів».

Зауваження та пропозиції до проекту рішення відповідно до статті 9 Закону України «Про засади державної регуляторної політики у сфері господарської діяльності» приймаються протягом одного місяця з моменту опублікування за адресою:

Державна регуляторна служба України: 01011, м. Київ, вул. Арсенальна, 9/11;

Комісія з регулювання азартних ігор та лотерей: в паперовій формі (обґрунтовані зауваження та пропозиції до проекту постанови з обов'язковим зазначенням усіх аргументів, обґрунтувань, посилань на законодавство, інше щодо необхідності врахування зауважень/пропозицій разом з протоколом розбіжностей) на поштову адресу вул. Б. Грінченка, 3, м. Київ, 01001 або в електронній формі у форматі doc. на електронну адресу: info@gc.gov.ua.

- Проект рішення КРАІЛ
- Проект Опису ідентифікаційної картки гравця
- Пояснювальна записка
- Аналіз регуляторного впливу
- Додаток до аналізу регуляторного впливу